Техническое задание к проекту «The Forest»

1. Общее описание проекта:

- Необходимо разработать 2D платформер на языке программирования Python с использованием встроенной библиотеки Pygame. Игра должна иметь простой геймплей, красочную графику, некоторые анимированные объекты, звуковое оформление и возможность управления c клавиатуры.

2. Игровой процесс:

- Игрок управляет персонажем, который может передвигаться по уровню, прыгать, и избегать препятствия. Этими препятствиями могут являться, например, камни, наступив на которые, игрок умирает. Целью каждого уровня является достижение некой финишной линии или особого финального объекта. Мерой результата является время, то есть игроку нужно как можно быстрее проходить каждый уровень. Время должно выводиться игроку по мере прохождения уровня, например, секундомером в углу экрана. Цель игрока – пройти все уровни подряд.

3. Графика и звук:

- Графика должна быть яркой и привлекательной, с использованием анимации для персонажа. Видео оформление должно соответствовать теме леса. Звуковое сопровождение должно подходить игровому процессу и создавать атмосферу игры.

4. Уровни:

- Игра должна иметь несколько уровней с различной сложностью. Каждый уровень должен иметь свою изюминку. Если игрок умер на каком-то уровне, то он возрождается в начале этого уровня. При прохождении уровня должен включится следующий.

5. Управление:

- Игрок должен иметь возможность управлять персонажем с помощью следующих кнопок:

* Key\_d – бег вправо
* Key\_a – бег влево
* Space – прыжок

Во время прыжка можно менять направление своего горизонтального движения.